

Phase de référence et de bilan GS/CP/CE

Prénom

Classe

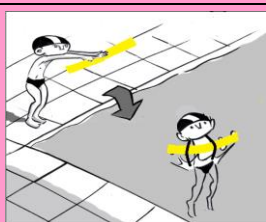
Date

Consignes : avant la séance, choisis les actions que tu comptes réussir lors de l'évaluation en coloriant la case. Mets une croix lorsque tu as réussi plusieurs fois ce que tu as prévu.

ENTRÉE DANS L'EAU



Entrer par l'échelle
ou assis du bord
*



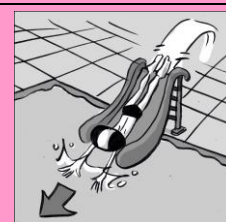
Sauter du bord avec
une aide



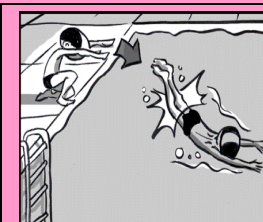
Entrer par le
toboggan



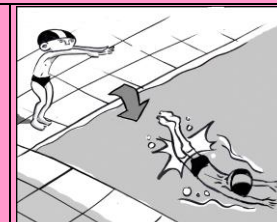
Sauter du bord ou du
plot sans aide
**



Entrer par le
toboggan tête avant



Plonger à genou



Plonger du bord ou
du plot.

FLOTTAISON



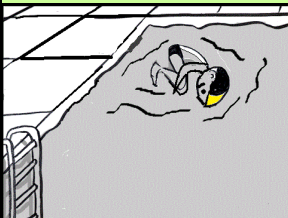
Flotter en étoile de
mer ventrale en se
tenant au bord



Flotter en étoile de
mer ventrale en se
tenant à la ligne d'eau



Flotter en étoile de
mer dorsale avec aide



Flotter en boule sans
aide
**



Flotter en étoile de
mer ventrale sans
aide
**

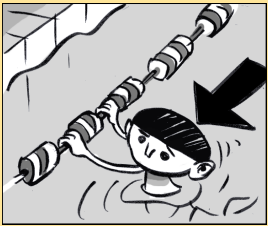


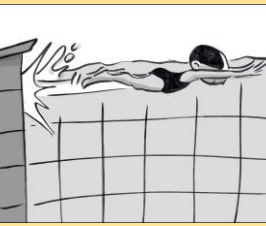


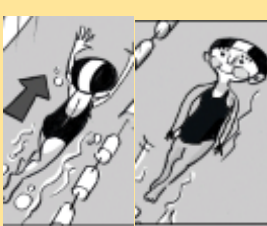


Flotter en étoile de
mer dorsale sans aide




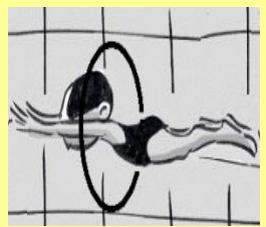
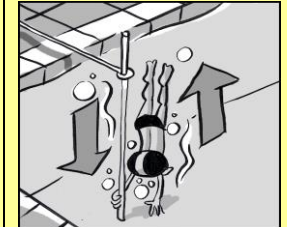
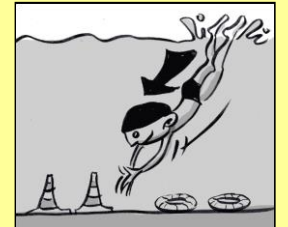
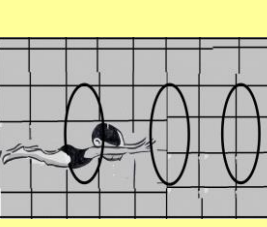


Enchaîner étoile
ventrale et dorsale

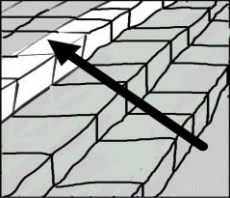

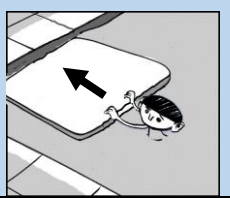
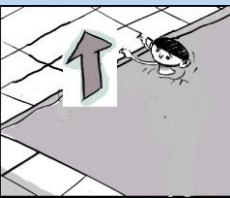
DÉPLACEMENT

						
Se déplacer en tenant le bord ou la ligne d'eau	Se déplacer en tenant le bord ou la ligne d'eau, tête immergée *	Se déplacer sur le ventre ou le dos avec une aide	Se déplacer en fusée ventrale sans aide tête immergée sur 3 à 5 m *	Se déplacer sans aide tête immergée sur 10 à 15 m ***	Se déplacer sur le dos sans aide	Enchaîner 10 m sur le ventre et 10 m sur le dos ***

IMMERSION

						
Immerger le visage en se tenant au bord	Passer sous la barre ou la ligne d'eau.	Passer dans le tapis troué	Traverser en nageant le cerceau ou le cylindeau	Descendre à la perche verticale par les pieds ou par la tête	Ramasser des objets en profondeur sans aide	Réaliser un parcours subaquatique

SORTIE

			
Sortir de l'eau par l'escalier	Sortir de l'eau par l'échelle	Sortir de l'eau par le tapis	Sortir seul de l'eau par le bord * ou ** ou ***